



BASES

“TORNEO ESCOLAR DE FUTSAL COLEGIO SUPERIOR DEL MAIPO

La copa primavera del Colegio Superior del Maipo tiene como objetivo generar una instancia deportiva y masiva que convoque a la mayor cantidad de jugadores y jugadoras del establecimiento, además de impulsar la recuperación de espacios e instancias deportivas.

INFORMACIÓN TORNEO ESCOLAR COLEGIO SUPERIOR DEL MAIPO

- A) La organización del Torneo Escolar tiene a disposición de los participantes la infraestructura del gimnasio del colegio, balones, árbitro, planilleros, coordinadores (PROFESORES DESIGNADOS 2), trofeo, premios de la organización y otros.
- B) El torneo tendrá un máximo de 10 equipos (no más), divididos en 2 grupos con 2 cabezas de serie, determinados en un sorteo con fecha jueves 1 de septiembre 2022.

HORARIO, INFORMACIÓN Y REGLAS GENERALES DE NUESTRO TORNEO

- 1-Las inscripciones comenzarán el lunes 22 de agosto y serán extendidas hasta el lunes 29 de agosto, para ello deberán llenar la hoja de inscripción virtual que estará como documento Word en el classroom clave: **5tcm2wa**.
- 2- Cada grupo de jugadores deberá cancelar 10 mil pesos por equipo. (CUENTA RUT 16.630.471-7 SEBASTIAN GARAY. Correo: sgaray730@gmail.com. En el depósito deberá ir el nombre del equipo, el cual no podrá ser discriminador, grosero o irrisorio. Cabe decir que el dinero será destinado para todos aquellos gastos propios de la organización del torneo.
- 3- Los equipos podrán tener un máximo de 8 jugadores, 5 en cancha 3 reservas.
- 4- Deberán dejar claro el color de su camiseta y tener uno alternativo.

	Actividades	Fechas Tentativas
Fase Inicial	Difusión del torneo	22 de agosto al 31 de agosto 2022
	Inscripción de los equipos	22 de agosto al 31 de agosto
Fase Principal	Fase regular grupos	2 de septiembre al 14 de octubre
Fase Final	Llaves SEMIFINALES	21 de octubre
	Final	28 de octubre

⇒ **¡Importante!** La cantidad de cupos para participar será por orden de inscripción, es decir. Una vez completado los 10 equipos se cierra la inscripción.

INFORMACION EQUIPOS

1. **¡Importante!** Aquellos jugadores que no cuenten con camiseta o peto dentro de su equipo se encontraran imposibilitados de participar del juego, siendo responsabilidad del árbitro y la organización no permitir su ingreso a la cancha.
2. No podrán participar como jugadores aquellas personas que no se encuentren registrados en la planilla de inscripción, ante la duda deberán tener algún documento que les acredite su nombre y apellido. Carnet o pase, siendo estos los únicos documentos oficiales para este efecto.
3. El registro en cada partido será revisado por un planillero quien se encargará de supervisar el firmado de planillas, las que contendrán impresas el nombre y apellido de cada jugador, con un número asignado para efectos de goles o sanciones por tarjeta, por lo que será obligación para su participación del juego el presentarse con el carnet de identidad o pase escolar, quien no lo realice no podrá participar del juego.

4. Sin perjuicio de lo anterior, el jugador que no se presente con carnet de identidad podrá recurrir vía delegado del equipo en primer término o el capitán del equipo en ausencia del primero ante la organización para solicitar una autorización con el fin de poder habilitarse como jugador para ese encuentro en particular.
5. Cada equipo es responsable de cumplir los horarios dados e informados en el fixture del Torneo.
6. Los equipos deben estar listos y equipados 10 minutos antes del inicio del partido. El mínimo de jugadores para dar inicio a un partido es de 4 por equipo. Si el equipo llega con una cantidad menor a esta, se le pasara el “walk over”
7. En caso de suspensión por causas naturales o por cualquier otra de fuerza mayor, se considerará como resultado definitivo el resultado del partido hasta el momento de la suspensión. No se jugarán los minutos restantes, sin importar cuantos sean.
- 8. Esta estrictamente prohibido cualquier evento de agresividad o pelea dentro del terreno de juego, con su consiguiente eliminación inmediata del torneo, posterior al reporte del árbitro. Cualquier decisión respecto a la tabla de posiciones o avance en fases del torneo quedara como decisión final de la organización.**
9. Se entiende que los partidos se suspenden. Producto de lluvia u otro evento imposible de prever.

MODALIDAD DEL TORNEO

- 1) Para la confección del Fixture del Torneo se realizará un sorteo, a cada equipo se le asignará un número de forma aleatoria y ese número determinará su posición en el campeonato, grupo, sus rivales, y la hora en las que deberá jugar.
- 2) El sorteo se realizará de manera presencial el día jueves 1 de septiembre. Es requisito, la participación de un delegado de cada equipo en este procedimiento.
- 3) El campeonato constará de 2 grupos de 5 equipos con un máximo de 10 equipos, pasarán a las semifinales los dos mejores equipos de cada grupo. **La modalidad del torneo será futsal, con goles pasado la mitad de la cancha y saque lateral con el pie.**

- 4) En caso de existir igualdad de puntos entre los equipos en la tabla de posiciones.
 - I. Los criterios de definición son los siguientes:
 - II. Puntos- diferencia de goles-Goles a favor- Goles en contra
 - III. De seguir existiendo igualdad en los resultados, la medida de calificación será a través de las tarjetas.
 - IV. AMARILLAS: Restan 1 gol
 - V. ROJAS: Restan 2 goles

- 5) En caso de empate en los partidos de semifinal o final la definición se realizará en función de lanzamientos penales: 3 Penales por equipo. Si persiste el empate, la tanda es de uno a uno hasta que haya un ganador.

NO PRESENTACIÓN DE LOS EQUIPOS

1. El "Walk Over" se hará efectivo cinco minutos después de la hora fijada para el inicio del partido. Para este efecto, como para cualquiera relacionado con los tiempos de juego, la hora oficial se encontrará determinada por la del árbitro y por ninguna otra. En caso de que ninguno de los equipos cuente con el número mínimo de jugadores en los cinco minutos ya señalados, a ambos equipos se le sancionara de la misma forma.
2. Al equipo que no se presenta a la citación del partido, se le descontarán 3 puntos como castigo y se le darán los 3 puntos en juego al equipo que si respetó las bases de citación. El equipo que se presenta ganará por 3 goles a cero, estos goles no se asignaran a ningún jugador en particular.
3. Si ninguno de los dos equipos se presenta cada equipo perderá los 3 puntos y se les sancionará con 3 goles en contra. En ningún caso los goles o puntos se sumarán a otro equipo.
4. Penalidades: Las expulsiones de los jugadores serán penalizadas mediante una tabla de sanciones previamente definida. De esta forma cada causa tendrá una resolución inmediata, evitando así confusiones y malos entendidos.

La tabla de penalidades es la siguiente:

CAUSA	RESOLUCIÓN
Doble amonestación	1 fecha
Reclamos reiterados	2 fechas
Juego brusco/ tarjeta roja	2 fechas
Conducta violenta	Expulsión del torneo
Insultar al árbitro o su similar	Expulsión del torneo
Escupir o insultar al rival	Expulsión del torneo
Agresión de cualquier tipo	Expulsión del torneo
Ingreso de la barra a la cancha o actos de violencia.	Expulsión del torneo

Si un jugador suspendido es sorprendido jugando el partido este se finalizará y se dará por ganador al equipo rival por un marcador de 6-0, sin asignarle los goles a ningún jugador en particular.

PREMIOS

1° LUGAR: COPA, MEDALLAS Y PREMIOS DE LA ORGANIZACION

2°LUGAR: MEDALLAS Y PREMIOS DE LA ORGANIZACION

3°LUGAR: MEDALLAS.

A)-ARCO MENOS BATIDO

B)- GOLEADORDEL TORNEO

Organizadores:

Sebastián garay, Profesor de Historia y Geografía

José Pacheco, Profesor de Educación Física y Salud

Cristián Aliste, Profesor de Educación Física y Salud

Club deportivo, desarrollo de talleres deportivos.

PATROCINADORES

Autogestión de estudiantes del establecimiento

Dirección del establecimiento

Centro de estudiantes del establecimiento